



LA CASA DEL AJEDREZ. PROGRAMACIÓN CURSO 2016-2017

INTRODUCCION

Nuestro objetivo es promocionar el ajedrez en la escuela, lúdicamente. El ajedrez es divertido y un importante vehículo para comunicar valores y conductas favorecedoras de la personalidad y el desarrollo intelectual del niño.

OBJETIVOS

En primer lugar, favorecer la integración de los alumnos con los compañeros jugando y practicando ajedrez, creando un buen clima donde además de aprender se lo pasen bien.

Este buen clima debe ir acompañado del respeto hacia los compañeros y la deportividad. Nos proponemos como fundamental fomentar actitudes de tolerancia, enseñándoles a aceptar tanto las derrotas como las victorias.

También es importante aceptar las normas del juego, así como el cuidado del material utilizado.

Por último, a través del ajedrez se intentará ayudar a los alumnos a desarrollar su identidad, haciéndoles ver la importancia del esfuerzo, la superación y el pensamiento crítico. Tengamos en cuenta que jugando al ajedrez se toman decisiones continuamente que afectan al futuro desarrollo de una partida, y el jugador, aunque sea un niño, lo sabe.

METODOLOGIA

Aproximadamente el 50% del tiempo se emplea en explicar los conocimientos o conceptos, favoreciendo en esta fase una total participación de los alumnos, y el otro 50% en aplicarlos en la práctica: tenemos presente que los niños, sobre todo, quieren jugar al ajedrez y mover las piezas.

PROGRAMA TRIMESTRAL

Aunque dependerá bastante y habrá que adaptarlo al nivel que tengan anteriormente así como a su edad, la estructura básica será la siguiente:

Trimestre 1:

- Objetivo general del juego.
- Movimiento y actividad de las piezas.
- Jugadas especiales: enroque, captura al paso y coronación.
- Valor absoluto y relativo de las piezas.
- Jaque, jaque mate y rey ahogado.

Trimestre 2:

- Fases de la partida: apertura, medio juego y final.
- Centro, tiempos y desarrollo.
- Valoración de los cambios de piezas.
- Finales elementales.
- El empate en ajedrez: las tablas.

Trimestre 3:

- Temas tácticos: ataque doble, clavada, enfilada, jaque descubierto y desviación.
- Valoración general de la posición y el plan de juego.
- Iniciación a las aperturas y las defensas.
- Anotación de las partidas: sistema algebraico.
- El reloj de ajedrez.
- Partidas magistrales.