

TARDES DE JUNIO-JUEGOS DE ESPÍAS



# JUEGOS DE ESPIASI

Tardes de Junio: Escuela de misterios y detectives

Semana 1

# APRENDIZ DE DETECTIVE- KIT DE ESPÍAS

Durante estos días aprenderemos qué hay que hacer para convertirse en un buen detective. Crearemos nuestro carnet personalizado, inventaremos nuestro nombre en clave y llenaremos el maletín del espía de un sin fin de locos artilugios.

Semana 2

### MISTERIOS SIN RESOLVER- SIGUE LA PISTA

La escuela de misterios y detectives comienza sus clases de mensajes en clave tinta invisible, juegos de pistas, talleres de memoria, arte con huellas y códigos secretos para prepararnos para las aventuras que vienen.

Semana 3

### **RESOLVIENDO ENIGMAS- PROYECTO SHERLOCK**

Trabajaremos los enigmas y las adivinanzas para demostrar nuestro ingenio como detectives. Juegos de observación, scape room temático, animación a la lectura "Historias de detectives" y grandes juegos.

Semana 4

## LA GRAN MISIÓN SECRETA- INTELIGENCIA AL PODER

El gran Cluedo llega al cole, mediante enigmas y códigos resolveremos el misterio ocurrido. Quién es quién, juego de pistas, recorrido de obstáculos. Pondremos a prueba nuestra lógica con retos divertidos para detectives principiantes.

Ve preparando el uniforme de espía: chanclas, toalla y bañador. ¡Las actividades estarán pasadas por agua!